

UML - POUR LES CHEFS DE PROJETS

Durée	2 jours	Référence Formation	4-IN-UMLC
--------------	----------------	----------------------------	------------------

Objectifs

- Comprendre le langage de modélisation UML
- Optimiser les projets informatiques à l'aide d'UML
- Exprimer les besoins avec UML

Participants

Maîtres d'ouvrages, décideurs, chefs de projet, architectes

Pré-requis

Formation initiale ou culture générale en informatique requise

Moyens pédagogiques

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

UML et le génie logiciel

- Principes fondateurs d'UML
- Notations et concepts d'UML2
- Les modèles de développement
- Les diagrammes structurels
- Les diagrammes comportementaux
- Les notations communes

Spécification par les cas d'utilisation

- L'usage des cas d'utilisation
- Comment formaliser un cas d'utilisation
- Les règles de découpage en cas d'utilisation
- Qualité d'une spécification avec les cas d'utilisation
- Calcul de retour sur investissement avec les cas d'utilisation
- UML et la modélisation des processus métier
- Les cas d'utilisation pour l'architecture technique et logicielle

Changer pour UML

- Sensibilisation à la capture des besoins avec UML : Le chef de projet de maîtrise d'ouvrage, l'expert métier, l'urbaniste
- Sensibilisation à l'analyse/conception avec UML : le chef de projet de maître d'œuvre, l'analyste, l'architecte logiciel, les concepteurs
- Pilotage du changement : les objectifs, les moyens, l'évaluation du retour sur investissement

Méthode et outils

- Productivité du développement logiciel
- Regard sur les avancées méthodologiques

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2024

- Point sur l'approche traditionnelle du développement
- Les méthodes AGILES et Xtreme Programming XP
- Unified Process UP : un guide des meilleures pratiques du développement logiciel
- Le développement itératif
- Le développement incrémental
- L'approche orientées composants

Aider à la prise de décision

- UML pour ses responsables
- UML pour ses clients
- UML pour son équipe